

## Памятка к Игре Сталкер-6

Каждый участник Игры должен знать и помнить, что

1. В игровой зоне **НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ НЕЛЬЗЯ СНИМАТЬ МАСКУ!**
2. Карточка-номерок игрока должна быть закреплена **на маске**
3. Каждый игрок на данной игре **застрахован**
4. Если вы приехали на авто, запаркуйте его грамотно, если запираете чужое авто – оставьте свои координаты.
5. **ВНИМАНИЕ!** Игровой полигон – опасен. Используйте удобную обувь с защитой голеностопа (берцы), не совершайте резких рывков, прыжков, бросков. Не бегайте, кроме как по чистой местности. Внимательно смотрите под ноги.
6. **Берегитесь теплового и солнечного удара** – избегайте долго нахождения на солнце, при отдыхе – снимайте лишнее и пейте больше воды.
7. Если вам стало плохо или вы заметили, что кому-то стало плохо – крикните – **«стоп-игра»** и зовите судью или организатора – они помогут.
8. Знайте: на регистрации находится **аптечка** и туда приедет скорая помощь.
9. Каждый респ оборудован «воздухом», питьевой водой и салфетками
10. Поражением считается попадание и **раскол шарика с краской**, а также разрыв гранаты в прямой видимости в радиусе 1.5-2 метра
11. После поражения игрок должен покинуть игровую зону – **вернутся на респ.**
12. Если вы не уверены что на вас есть раскол – **попросите проверить** вас соратника или судью.
13. За ходом игры будут следить **судьи** – с ними не нужно спорить.
14. При перемещении по игровой зоне в пораженном состоянии – поднимите руку. В зданиях – лучше всего дублировать голосом – кричите: **«не стрелять – выходит пораженный игрок»**
15. При выходе из игровой зоны – одевайте **заглушку** на ствол маркера.
16. В игре есть несколько зданий, играют только первые этажи (вторые этажи и подвалы – **не играют**)
17. Все **задания** и миссии выдаются аниматорами в разных местах – см. карту
18. В Игре есть своя игровая **валюта** – старайтесь любыми способами увеличивать ее количество у себя.
19. В Игре есть **«артефакты»** - их можно продать аниматорам, цены могут быть разные.
20. Помните – в игре возможны альянсы сторон (цветов) и конкурентная борьба (внутри цвета), вплоть до предательства (перемотки)
21. Стрелять в игрока своего цвета – **запрещено!**
22. Теоретически даже игроки или группы могут предлагать вам задания, **остерегайтесь обмана.**
23. После поражения артефакты имеющиеся при себе **сбрасывать** не обязательно.
24. Не стреляйте по нетипично одетым людям без маркеров – вероятно, это **аниматоры.**
25. В данной Игре игрокам **запрещено использование дымов.** Пожароопасное состояние полигона.
26. Установите скорость вылета шарика – **не выше 270.** Если сами не можете – обратитесь к технику.
27. Игроки со значением выше **290** (в ходе игры в поле) – будут удаляться с поля.
28. В игре запланирован большой **перерыв** – за это время вы можете отдохнуть, пообедать и искупаться.
29. Не используйте радиочастоты оргов: **433.075 – 433.300**
30. По возможности **не стреляйте в упор**, особенно очередями
31. Помните **«аут»** - дело обоюдно добровольное
32. Физический контакт – **запрещен**, вплоть до передачи в руки представителям правопорядка.
33. Старайтесь играть честно, ведь со стороны любое нарушение заметно, особенно на фото или видео. Получайте позитивные эмоции. Удачной Игры!

С уважением, Организаторы!